

Mediální a digitální gramotnost  
Městská knihovna Kolín

**pro 1. stupeň základních škol  
na školní rok 2026/2027**



# Mediální a digitální gramotnost

Představujeme vám nabídku vzdělávacích programů k tématu mediální gramotnost. Programy jsou připraveny především jako podpora a doplnění vzdělávacích programů základních škol.

Nabízené programy jsou realizovány v 1. patře ve společenském sále na hlavní budově Městské knihovny Kolín, a to po předchozí rezervaci termínu. Délka programu je okolo 45 až 60 minut. Po dohodě lze délku či téma programu přizpůsobit individuálním požadavkům.

Programy jsou realizovány od září do června v kterýkoli pracovní den.

## Kontaktní osoba:

Nikola Francová

[sidliste@knihovnakolin.cz](mailto:sidliste@knihovnakolin.cz), 776 320 853

Těšíme se na Vás.

Za oddělení pro děti  
Nikola Francová

REZERVAČNÍ



FORMULÁŘ

## **HRDINOVÉ INTERNETU – JAK BÝT DOBRÝM ONLINE KAMARÁDEM**

Program se zaměřuje na bezpečné a respektující chování v online prostředí, včetně reakcí na nevhodné komentáře. Žákům přibližuje, jak rozpoznat nevhodné chování a jak podporovat pozitivní online vztahy.

|                           |                                  |
|---------------------------|----------------------------------|
| <b>VZDĚLÁVACÍ OBLAST</b>  | Informatika                      |
| <b>KLÍČOVÉ KOMPETENCE</b> | kompetence digitální             |
| <b>CÍLOVÁ SKUPINA</b>     | 4. - 5. třída                    |
| <b>DOBA KONÁNÍ</b>        | kdykoliv v průběhu školního roku |

## **INTERNET A HRY**

Program představí, jak vyvážit čas strávený online a offline a jak rozpoznat první známky digitální závislosti. Žáci sdílejí své zkušenosti a společně hledají zdravé digitální návyky.

|                           |                                  |
|---------------------------|----------------------------------|
| <b>VZDĚLÁVACÍ OBLAST</b>  | Informatika                      |
| <b>KLÍČOVÉ KOMPETENCE</b> | kompetence digitální             |
| <b>CÍLOVÁ SKUPINA</b>     | 2. - 5. třída                    |
| <b>DOBA KONÁNÍ</b>        | kdykoliv v průběhu školního roku |

## **OBJEVUJEME UMĚLOU INTELIGENCÍ**

Program představí, co je umělá inteligence, kde se s ní v běžném životě setkáváme a jaké úkoly dokáže plnit. Zaměřuje se na bezpečné používání AI a na to, aby děti pochopily její možnosti i omezení.

|                           |                                  |
|---------------------------|----------------------------------|
| <b>VZDĚLÁVACÍ OBLAST</b>  | Informatika                      |
| <b>KLÍČOVÉ KOMPETENCE</b> | kompetence digitální             |
| <b>CÍLOVÁ SKUPINA</b>     | 3. - 5. třída                    |
| <b>DOBA KONÁNÍ</b>        | kdykoliv v průběhu školního roku |

## **SOCIÁLNÍ SÍTĚ**

Program se zaměřuje na fungování sociálních sítí, jejich nejčastější obsah a rizika. Důraz je kladen na bezpečné chování, ochranu soukromí a schopnost rozpoznat nevhodné situace v online prostředí.

|                           |                                  |
|---------------------------|----------------------------------|
| <b>VZDĚLÁVACÍ OBLAST</b>  | Informatika                      |
| <b>KLÍČOVÉ KOMPETENCE</b> | kompetence digitální             |
| <b>CÍLOVÁ SKUPINA</b>     | 4. - 5. třída                    |
| <b>DOBA KONÁNÍ</b>        | kdykoliv v průběhu školního roku |

## **PRAVDA NEBO PAST – ODHALUJEME TRIKY INTERNETU**

Stručné představení základních principů ověřování obsahu a jak rozpoznat situace, kdy může být informace neúplná, zavádějící nebo záměrně manipulativní.

|                           |                                  |
|---------------------------|----------------------------------|
| <b>VZDĚLÁVACÍ OBLAST</b>  | Informatika                      |
| <b>KLÍČOVÉ KOMPETENCE</b> | kompetence digitální             |
| <b>CÍLOVÁ SKUPINA</b>     | 4. - 5. třída                    |
| <b>DOBA KONÁNÍ</b>        | kdykoliv v průběhu školního roku |

## **SVĚT MÉDIÍ**

Program přibližuje základní fungování médií, jejich různé podoby a způsoby, jak předávají informace. Zaměřuje se na základní orientaci v mediálním prostředí.

|                           |                                  |
|---------------------------|----------------------------------|
| <b>VZDĚLÁVACÍ OBLAST</b>  | Informatika                      |
| <b>KLÍČOVÉ KOMPETENCE</b> | kompetence digitální             |
| <b>CÍLOVÁ SKUPINA</b>     | 2. - 5. třída                    |
| <b>DOBA KONÁNÍ</b>        | kdykoliv v průběhu školního roku |